

Programme
Mercredis Janvier 2025 Maternelle
« Moyen Age »

Mercredi 08-01

M
A
T
I
N

(Moyen /Grand)

Activité manuelle :

-Création d'un bouclier

Jeu sportif :

« Balle au prisonnier »

(Petit)

Activité manuelle :

- Empreinte de main roi et reine

(Petit + Moyen + Grand)

Atelier cuisine

« Galette
des Rois »

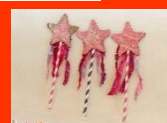


Mercredi 15-01

(Moyen /Grand)

Activité manuelle :

-Création d'une
baguette
magique



Jeu sportif :

« L'horloge »

(Petit)

Activité manuelle :

- Fabrication d'un chapeau
viking

Mercredi 22-01

(Moyen /Grand)

Activité manuelle :

-Création d'un miroir

Jeu sportif :

« Chasse au voleur »

(Petit)

Activité manuelle :

- Fabrication d'une couronne



A
P
R
E
S

M
I
D
I

Dortoir : (Petit)



(Moyen/Grand)

Activité manuelle :

-Création d'un coffre



Jeu sportif :

« L'attaque du château »

Dortoir : (Petit)



(Moyen/Grand)

Activité manuelle :

-Création d'un dragon



Jeu sportif :

« Le relais des cerceaux »

Dortoir : (Petit)



(Moyen/Grand)

Activité manuelle :

-Création d'un cheval



Jeu sportif :

« Jeu de motricité »

Programme
Mercredis Janvier / Février 2025 Maternelle
« Moyen Age »

Mercredi 29-01

M
A
T
I
N

(Moyen /Grand)

Activité manuelle :

- Création d'un pot de crayon



Jeu sportif :

« Bataille des chevaliers »

(Petit)

Activité manuelle :

- Personnalise ton cadre photo

Mercredi 05-02

(Moyen /Grand)

Atelier cuisine

« Crêpe »



Jeu sportif :

« Béret revisité »

(Petit)

Activité manuelle :

- Création d'un chevalier

Mercredi 12-02

(Petit/Moyen /Grand)

Fabrication d'une épée

+

Création d'une tour de fée

+

Atelier culinaire

« Crée tes roses
des sables et
tes pièces en
chocolat »



A
P
R
E
S
M
I
D
I

Dortoir : (Petit)



(Moyen/Grand)

Activité manuelle :

-Création d'une couronne



Jeu sportif :

« Pêche à la ligne revisité »

Dortoir : (Petit)



(Moyen/Grand)

Activité manuelle :

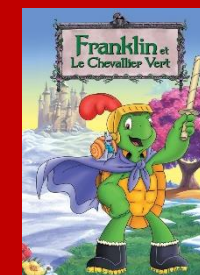
-Création d'un blason



Jeu sportif :

« Trouve la bonne forme
géométrique »

Projection Film au centre
(Franklin et le chevalier vert)



Gouter améliorer